

**PENILAIAN TENGAH SEMESTER II SEKOLAH DASAR
TAHUN PELAJARAN 2020/2021**

Mata Pelajaran : Bahasa Jawa

Hari, tanggal :

Kelas : I (Satu)

Waktu : 90 menit

I. Wenehana tanda ping (x) ana aksara a, b, utawa c ing sak ngarepe wangsulan kang bener!

1. Tembang dolanan contone
 - a. Jamuran
 - b. Nekeran
 - c. Dhakon
2. Aku bocah wadon ora seneng dolanan
 - a. nekeran
 - b. bekelan
 - c. boneka
3. Sembrana tegese
 - a. ora gatekne
 - b. kurang ngati-ati
 - c. manut unggah-ungguh
4. Anak mentog jenenge
 - a. blengur
 - b. minthi
 - c. meri
5. d – a – i – d – u – n – g
Aksara ing ndhuwur dirakit dadi
 - a. didangu
 - b. dangu
 - c. ngudi
6. Yen wis mari bali neng pamulangan.
Tembung pamulangan tegese
 - a. omah
 - b. omah sakit
 - c. sekolah
7. Karo kanca kudu tansah
 - a. rukun
 - b. gojekan
 - c. cecongkrahaman
8. Ing dalam mlaku ana sisih
 - a. tengah
 - b. kiwa
 - c. tengen
9. Mara tamu kudu uluk salam utawa
 - a. celuk-celuk
 - b. nuthuk lawang
 - c. klakson
10. Aku seneng nonton wayang. Bapak remen ... wayang.
 - a. mirsani
 - b. nonton
 - c. weruh
11. Supaya ora telat mlebu sekolah kudu tangi
 - a. awan
 - b. bengi
 - c. esok
12. Dadi uwong kudu duwe
 - a. dhuwit
 - b. kabeh
 - c. unggah-ungguh
13. Yen lagi mangan kudu nganggo tangan
 - a. tengen

- b. kiwa
c. kabeh
14. Iwak lan yuyu arep dipindhahke menyang
a. kali
b. kedhung
c. kolam
15. Kewan seng nduwe watak ala yaiku
a. bangau
b. percil
c. yuyu
16. Manungsa masang ... kanggo nangkep singa.
a. gadhang
b. jala
c. tali
17. Dadi uwong kudu nduwe watak
a. meri
b. ngapusi
c. tetulung
18. Dongeng iku ngemu
a. pitutur
b. ilmu
c. pitakon
19. Bocah iku kudu ngerti
a. dolanan
b. panggonan
c. kabecikan
20. Sing ngapusi yuyu lan iwak ing dongeng "Yuyu lan Iwak", yaiku....
a. kancil
b. bangau
c. yuyu
21. Kancil meri marang ... merak.
a. wulune
b. sikile
c. dhuwure
22. Watake merak iku becik amarga
a. seneng meri
b. seneng tetulung
c. seneng garah
23. Kewan merak iku urip ana
a. kali
b. laut
c. lemah
24. Watak kang **ora** pantes ditiru yaiku
a. meri
b. rukun
c. tetulung
25. Dadi wong iku becike andhap
a. raos
b. pakerti
c. asor

II. ISIAN SINGKAT

KD 3.1

26. bengi
27. kancil
28. dolanan
29. sinau
30. ditindakake

KD 3.2

31. maturnuwun
32. becik
33. rukun
34. banjir
35. gulune

III. JAWAB SINGKAT

36. Sluku-sluku Bathok, Jamuran, Cublak-cublak Suweng, Ilir-ilir lsp. (kebijakan guru)
37. Sapi, wedhus, pitik, lsp. (kebijakan guru)
38. Budhal sekolah pamit marang bapak lan ibu.
Mara tamu kudu uluk salam utawa nathak lawang.
Matur karo wong tua nganggo basa krama (kebijakan guru)
39. Iwak lan Yuyu
40. a. Tobil
b. Genjik

PEDOMAN PENILAIAN

Pilihan Ganda : benar \times 1 = 25 \times 1 = 25

Isian : benar \times 2 = 10 \times 2 = 20

Uraian : benar \times 3 = 5 \times 3 = 15

Skor maksimal = 60

Nilai Akhir (NA) = $\frac{\text{Skor Perolehan}}{\text{Skor Maksimal}} \times 100$

Inspired2write.com